

Under Water

A mi-chemin entre jeu d'action et simulateur, Under Water fait forte impression. Vous prendrez les commandes d'un sous-marin de poche, bien doté en torpilles, et plongerez dans un environnement 3D trouble et angoissant. La bande-son a été visiblement soignée : entre le bruit des bulles, le ronronnement des moteurs et la note sourde du départ des torpilles, on s'y croirait. Votre ordre de mission tient en deux lignes : le satellite Apollo est tombé quelque part dans la zone ; vous devez le retrouver et le protéger jusqu'à ce qu'il soit récupéré par la flotte. Un jeu à ne manquer sous aucun prétexte !

Auteur : BEV Team

Version : n.c

Langue : anglais

Licence : démo

Site : www.morfit.com